



<p>Jeu de plateau ▶ Eau, Marne, Saint-Maur-des-Fossés, Territoire</p>	<p>Philibert Lécoleau</p>
 <p>♦♦ Auteur ♦♦</p> 	<p>♦ Résumé/Contenu ♦</p> <p>Ce jeu est un outil pédagogique interdisciplinaire destiné aux enfants de cycle 3 dans le but d'approfondir leurs connaissances sur l'eau, la Marne et la ville de Saint-Maur-des-Fossés. Contenu du jeu :</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Un plateau de jeu représentant la boucle de la Marne et la ville de Saint-Maur-des-Fossés ♦ Quatre familles de cartes représentant les quatre thématiques abordées : Nature et Environnement / Sciences et techniques / Histoire et Géographie / Sports, art et loisir ♦ Un sablier ♦ Un dé ♦ 5 pions de couleurs différentes ♦ Une règle du jeu
<p>♦♦ Contact ♦♦</p> <p>Association ECOPHYLLE Brigitte Vigroux, Directrice 21, rue Coquelin 94100 Saint Maur des Fossés</p> <p>☎ 01.41.81.65.11 ☎ 06.80.51.40.31</p> <p>✉ bvigroux@free.fr</p>	<p>♦ Contexte d'utilisation ♦</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Ce jeu peut être utilisé seul ♦ Peut aussi être abordé dans une séance d'animation et se poursuivre par un projet pédagogique lié à l'environnement urbain sur les thèmes de l'eau et de la ville, dans le but d'enrichir les connaissances culturelles, historiques, géographiques et scientifiques des enfants, et poser les jalons d'une approche citoyenne et responsable de son environnement ♦ Outil reproductible sur d'autres thématiques et sur le territoire de son choix
	<p>♦ Date de création ♦</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Novembre 2006
	<p>♦ Conditions d'accès ♦</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Dans le cadre d'une animation ♦ Possibilité de louer le jeu