

**DURÉE**

2 jours | 14 h

EAU

■ OBJECTIFS

- Comprendre les enjeux actuels liés à la ressource en eau
- Découvrir des approches pédagogiques diversifiées (artistique, expérimentale, ludique, sensorielle, etc.) et des actions d'animations (en salle ou au bord de l'eau)



■ « EAU : JEUX & ENJEUX »

- Découvrir les milieux aquatiques franciliens et s'approprier des outils pédagogiques autour de la thématique de l'eau

■ PROGRAMME

JOUR 1

Musée des curiosités et projection vidéo

Comprendre les problématiques et enjeux actuels liés à la ressource en eau, au niveau mondial et local

Eau et Art

Utiliser l'expression artistique et les jeux d'écriture pour aborder la thématique de l'eau

Analyses de qualité de l'eau et découverte du kit pédagogique *La rivière m'a dit...*

Découverte expérimentale des milieux aquatiques : expériences et manipulations (eau et plantes, propriétés de l'eau, etc.)

JOUR 2

Balade urbaine au fil de l'eau

Découvrir les milieux aquatiques franciliens au travers d'une lecture de paysages aquatiques (faune, aménagements, usages, patrimoine fluvial, etc.)
Découvrir des approches pédagogiques sensorielles

Conception de supports pédagogiques, production en groupe

INTERVENANTE

Anne DIELEMAN

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Mise en situation d'expérimentation, de jeu, de création, ...

Apport de connaissances à travers des jeux, de sortie terrain, d'expérimentation, etc.

Travail en groupe : production, présentation, échanges

OUTILS PÉDAGOGIQUES

Parcours, outil pédagogique *La rivière m'a dit...*, matériel expérimental et créatif

ÉVALUATION

Temps d'appropriation des idées de chacun, de partage des acquis et d'échanges entre participants

Évaluation collective

Brainstorming, retransmission, partage de connaissances acquises

Évaluation individuelle

Satisfaction des participants